

HINTERGRUND

Aussehen:

.....

Beruf:

.....

Weltanschauung:

.....

Wesenszüge:

.....

Lebenslage:

.....

Schwäche:

.....

ANDERE CHARAKTERE

Charakter:

Gespielt von:

REGEL ÜBERSICHT

Würfelproben

Mit Nachteil gescheitert	Gescheitert	Bestanden	Mit Vorteil bestanden
0/3	1/3	2/3	3/3

Waffe	Reichweite	Attribute	Schaden	Bei Vorteil
Faustkampf	1	ST ST KO	3	+2
Nahkampf klein	1	ST ST ST	1 W6 + 2	+2
Nahkampf groß	2	ST ST GE	2 W6 + 3	+3
Fernkampf leicht	3	GE GE GE	3 W6 + 3	+3
Fernkampf schwer	3	GE GE BI	3 W6 + 5	+5
Magisch	2	ME (einmalig)	2 W6 + 6	/

Rettungswurf	Bestanden	Nicht Bestanden
KO	- 3 Schaden	Voller Schaden
IN	Du verlierst keine SP	Du verlierst SP

Schaden und Heilung

Erlittener Schaden	Konsequenz
1 - 5	-
6 - 15	Blutung
16 +	Blutung + Bewusstlos

Art	Heilung	Stoppt Blutung	Stoppt Vergiftung
Improvisiert	Max. 5	Nein	Nein
Bandage	10	Ja	Nein
Verbandskasten	18	Ja	Ja

Jede Heilung bringt den Charakter zu Bewusstsein

HIER GEHT'S ZUM REGELWERK →



MYCELIUM-WORLDS.COM